**Задание №13**

**События.**

**Изучение механизма работы событий: групповая адресация, событийные средства доступа, смешанные средства обработки**

При выполнении заданий реализовать специализированный механизм хранения событий, используя средства доступа **add** и **remove**. Для любого из заданий при реализации в коде руководствоваться основной рекомендацией по обработке событий в среде .NET.

1. Создайте проект "Военные действия".

* Классы, задающие противников, взаимно обрабатывают события друг друга.
* Например, объект одного класса зажигает событие "атака", обработчик этого события в другом классе в ответ зажигает событие "контратака".

1. Создайте проект "Быки и Медведи"

* Объекты класса "Быки" играют на бирже на повышение, а "Медведи" - на понижение.

1. Создайте проект "Пинг - Понг"

* Объект класса "Пинг" генерируют событие - отправка данных по сети. Данное событие должно порождать событие-ответ, генерируемый объектом класса "Понг".
* В передаваемом пакете данных хранить сообщение об IP-адресе передающей пакет стороны и размере пакета данных в битах.

1. Исследуйте возможность создания класса, в котором одни объекты этого класса создают события, а другие объекты этого же класса обрабатывают эти события.